

**Eduardo Leal De Carvalho**

**RFPG - GAME DESIGN E AVALIAÇÃO PRELIMINAR DE UM JOGO PARA APOIAR  
O ENSINO DE ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO**

Trabalho de Conclusão de Curso  
apresentado ao Curso de Graduação  
em Ciência da Computação da  
Universidade Federal do Pampa como  
requisito parcial para a obtenção do  
título de Bacharel em Ciência da  
Computação

Artigo defendido e aprovado em: 30 de junho de 2025.

Banca examinadora:

---

Jean Felipe Patikowski Cheiran

Orientador

Unipampa

---

Marcelo Resende Thielo

Unipampa

---

Aline Vieira de Mello

Unipampa



Assinado eletronicamente por **JEAN FELIPE PATIKOWSKI CHEIRAN, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 30/06/2025, às 19:05, conforme horário oficial de Brasília, de acordo com as normativas legais aplicáveis.



Assinado eletronicamente por **ALINE VIEIRA DE MELLO, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 30/06/2025, às 19:05, conforme horário oficial de Brasília, de acordo com as normativas legais aplicáveis.



Assinado eletronicamente por **MARCELO RESENDE THIELO, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 30/06/2025, às 19:09, conforme horário oficial de Brasília, de acordo com as normativas legais aplicáveis.



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site [https://sei.unipampa.edu.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://sei.unipampa.edu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), informando o código verificador **1770932** e o código CRC **524513EC**.