Ulisses Thorwald Moraes Guedes

ADAPTAÇÃO DE UM JOGO EDUCATIVO ANALÓGICO PARA SUA VERSÃO DIGITAL

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Engenharia de Software da Universidade Federal do Pampa, como requisito parcial para obtenção do Título de Bacharel em Engenharia de Software.

Trabalho de Conclusão de Curso defendido e aprovado em: 07 de dezembro de 2023.

Banca examinadora:

Profa. Dra. Aline Vieira de Mello

Orientadora

UNIPAMPA

Profa. Dra. Amanda Meincke Melo

UNIPAMPA

Prof. Dr. Fabio Paulo Basso

UNIPAMPA

Prof. Me. Jean Felipe Patikowski Cheiran

UNIPAMPA

Assinado eletronicamente por **JEAN FELIPE PATIKOWSKI CHEIRAN**, **PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 07/12/2023, às 20:49, conforme horário oficial de Brasília, de acordo com as normativas legais aplicáveis.

Assinado eletronicamente por **ALINE VIEIRA DE MELLO**, **PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 07/12/2023, às 20:50, conforme horário oficial de Brasília, de acordo com as normativas legais aplicáveis.

Assinado eletronicamente por **AMANDA MEINCKE MELO**, **PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 07/12/2023, às 20:50, conforme horário oficial de Brasília, de acordo com as normativas legais aplicáveis.

Assinado eletronicamente por **FABIO PAULO BASSO**, **PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 07/12/2023, às 20:51, conforme horário oficial de Brasília, de acordo com as normativas legais aplicáveis.

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://sei.unipampa.edu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **1311994** e o código CRC **0D7851C1**.